

A. Baudelet¹
 M.M. Bertrand²
 L. Mallet-Leprince²
 B. Lognos^{1,3}
 M. Guillaume¹
 M. Minet^{1,2,3,4}

mathilde.minet@umontpellier.fr
 1: DUMG Montpellier-Nîmes
 2: MSP Mende Lozère
 3: IDESP Institut Desbrest
 d'Épidémiologie et de Santé Publique
 4: Hôpital Lozère

Escape Game autour du système d'information partagé: La capitalisation, une première étape pour la diffusion des innovations en maison de santé pluriprofessionnelle

A Contexte

LES STRUCTURES coordonnées de soins primaires, comme les maisons de santé pluriprofessionnelles (MSP), sont sources d'innovations afin d'adapter leurs pratiques et créer de nouveaux outils, dans le cadre de leurs attendus. La documentation, l'analyse de ces initiatives et le partage de ce

savoir expérientiel fait encore peu partie de leurs pratiques. La méthode CAPS (Capitalisation des expériences en promotion de la santé) a été développée pour accompagner les acteurs portant des actions de Promotion de la Santé dans cette démarche.



Objectif

◆ L'objectif de cette étude était d'explorer si cette méthode pouvait permettre de valoriser l'expérience d'une formation pluriprofessionnelle, sous la forme innovante d'un jeu d'évasion, développée par deux professionnelles de la MSP Mende Lozère.

B Méthode

- Guide de la méthode CAPS décrivant les étapes d'une étude qualitative
- Entretien semi dirigé avec les porteuses du projet
- Analyse thématique des données obtenues.

C Résultats

L'Escape Game de la MSP Mende Lozère est capitalisé sous la forme d'une fiche retraçant les différentes étapes de l'élaboration et de la réalisation du jeu.

- Contexte dans lequel a émergé le projet
- Besoins auxquels il répondait
- Résultats observés par ses créatrices et ceux obtenus par un questionnaire de retour d'expérience des participants
- Ressources disponibles aux porteuses du projet, celles qu'elles ont utilisées et comment elles les ont utilisées
- Freins et leviers à la réalisation ce projet.

Carte d'identité de l'intervention	
Intervention	L'Escape Game, un outil de formation et de cohésion d'équipe pour les professionnels de santé (2022)
Porteur	MSP Mende Lozère
Thématique	Formation au système d'information partagée, cohésion d'équipe
Population cible	Professionnels de la MSP Mende Lozère
Dates du projet	Octobre 2022
Milieu d'intervention	MSP Mende Lozère
Région	Lozère - Occitanie
Objectifs	<ul style="list-style-type: none"> > Promouvoir l'utilisation d'un SIP (Weda) dans la MSP > Impulser une dynamique pluriprofessionnelle au sein de la MSP via la mise en place d'un jeu d'évasion/d'un projet commun de formation ludique > Favoriser la communication dans l'équipe > Favoriser la cohésion d'équipe à travers un moment convivial et agréable
Stratégies mobilisées	<ul style="list-style-type: none"> > Attirer le public avec un concept original et stimulant > Utiliser une formation active pour favoriser l'apprentissage > Travailler l'exercice coordonné avec un jeu qui stimule la coopération > Mettre en place une ambiance conviviale: décoration du lieu, utilisation d'accessoires et costumes, temps de repas partagé
Contributeur.trice	<ul style="list-style-type: none"> > Marie-Madeleine Bertrand (MG MSP Mende) > Laure Mallet-Leprince (Coordinatrice MSP Mende) https://www.mspmendelozere.fr/
Accompagnateur.trice	<ul style="list-style-type: none"> > Aymeric Baudelet (Interne MG Faculté Montpellier) aymeric1012@hotmail.fr Sous la direction du Dr Minet Mathilde MCA université de Montpellier formée à la Méthodologie CAPS https://facmedecine.umontpellier.fr/
Méthodologie	Fiche réalisée sur la base d'un entretien de capitalisation, à l'aide d'un questionnaire en semi-dirigé, conduit en octobre 2022 en présentiel. Les données ont été soumises à une analyse qualitative.

D Conclusion

◆ L'utilisation de la méthode CAPS pour l'Escape Game de la MSP Mende Lozère a permis de capitaliser un savoir expérientiel autour d'une action en MSP. Il reste à explorer si cette valorisation des innovations en MSP permet une diffusion à d'autres structures.



CONSULTER
 LES POSTERS
 EN LIGNE:

